

Муниципальное бюджетное дошкольное образовательное учреждение «Детский сад № 10
«Мозаика» г. Нового Оскола Белгородской области»

РАССМОТРЕНА

на заседании управляющего
совета МБДОУ ДС №10 «Мозаика»
Протокол
от «30» августа 2024 г. №06

ПРИНЯТА

педагогическим советом
МБДОУ ДС №10 «Мозаика»
Протокол
от «28» августа 2024 г. №01

УТВЕРЖДЕНА

приказом заведующего
МБДОУ ДС №10 «Мозаика»
от «30» августа 2024 г. №100

**РАБОЧАЯ ПРОГРАММА ПЕДАГОГА ДОПОЛНИТЕЛЬНОГО
ОБРАЗОВАНИЯ
ПО РЕАЛИЗАЦИИ ДОПОЛНИТЕЛЬНОЙ ОБЩЕРАЗВИВАЮЩЕЙ
ПРОГРАММЫ
ДЕТСКОЙ АНИМАЦИОННОЙ РАЗВИВАЮЩЕЙ СТУДИИ
«МУЛЬТЗАЙКА»
муниципального бюджетного дошкольного образовательного
учреждения «Детский сад №10 «Мозаика»
г. Нового Оскола Белгородской области»
для детей 5-6 лет
(Технической направленности, 1 год обучения)**

Педагог дополнительного образования:
Курлыккина Наталья Михайловна

Новый Оскол
2024

СОДЕРЖАНИЕ

I.	ЦЕЛЕВОЙ РАЗДЕЛ	3
1.1	Пояснительная записка	3
1.2	Новизна и актуальность программы	3
1.3	Особенности анимационной деятельности в дошкольном возрасте	4
1.4	Цели и задачи реализации программы	6
1.5	Ожидаемые результаты и способы проверки результативности	7
1.6	Формы подведения итогов реализации программы	8
II.	СОДЕРЖАТЕЛЬНЫЙ РАЗДЕЛ	8
2.1.	Перспективное планирование образовательной деятельности детской анимационной развивающей студии «МультЗайка» на 2023 – 2024 учебный год	8
2.2.	Основные формы взаимодействия с семьей	13
III.	ОРГАНИЗАЦИОННЫЙ РАЗДЕЛ	13
3.1	Формы и режим занятий	13
3.2.	Материально-техническое обеспечение программы	15
3.3.	Методическое обеспечение программы	15

1. ЦЕЛЕВОЙ РАЗДЕЛ

1.1. Пояснительная записка

Программа «Детская анимационная развивающая студия» является дополнительной общеразвивающей программой и разработана в соответствии с основными положениями Концепции развития дополнительного образования РФ (утверждена распоряжением Правительства Российской Федерации от 4 сентября 2014 г. № 1726), Федеральным законом № 273-ФЗ от 29.12.2012 «Об образовании в Российской Федерации», Приказом Минобрнауки России N 1008 от 29.08.2013 «Об утверждении Порядка организации и осуществления образовательной деятельности по дополнительным общеразвивающим программам» и Примерными требованиями к содержанию и оформлению образовательных программ дополнительного образования детей Министерства образования (от 11.12.2006 № 06-1844).

Дополнительная общеразвивающая программа «Детская анимационная развивающая студия» социально-педагогической направленности предназначена для детей 5-6 лет.

1.2. Новизна и актуальность программы

Использование в образовательном процессе дополнительной общеразвивающей программы по анимационной деятельности с детьми дает возможность объединить различные виды деятельности и задачи, решаемые в процессе обучения детей.

Включение в содержание программы разнообразных видов изобразительной деятельности (рисование, лепка, конструирование, изготовление кукол из различных материалов и т.д.) и технической деятельности (освоение различных техник съемки, работа с фото, - видео, - аудио аппаратурой, ПО и технологиями создания движения объектов;

Применение системно-деятельностного подхода при подаче как теоретического, так и практического материала.

Организация проектной и социально значимой практической деятельности (представление собственных проектов и творческих продуктов для родителей, сверстников и детей младшего возраста).

Такая программа будет ориентирована на этапы и особенности возрастного развития ребенка и характерных видов деятельности.

21 век – век компьютерных технологий, повышая роль медиаобразования в образовательной деятельности, мы даем возможность ребенку осваивать и использовать современные технологии. Сегодня дети не мыслят себя без компьютера, проводя много часов в социальных сетях и Интернете, но мало кто из них владеет компьютерной техникой и современными технологиями так, чтобы это действительно могло стать полезным для жизни, творчества и, возможно, для выбора дальнейшей профессии. Поэтому сегодня как никогда актуален вопрос: как включить в дошкольное и школьное образование информационно-коммуникационные технологии с наибольшей пользой и с наименьшими рисками.

Современная мультипликация является неотъемлемой частью становления личности ребенка, определяя основные направления его социального и культурного развития. В настоящее время мультипликация в образовательном процессе рассматривается как развивающий, образовательный и воспитательный элемент.

Детская мультипликация существенно отличается от многих предлагаемых современным детям «развлечений», в основе которых лежит потребление созданного кем-то продукта именно тем, что является в своей основе творческим процессом, имеющим свой конечный продукт – созданный своей творческой мыслью и своими руками, и ребенок является его автором и непосредственным создателем. При этом сам мультипликационный фильм является не целью, а только лишь инструментом в развитии ребенка.

Технологии детской мультипликации – это особый вид современной креативной IT индустрии, который имеет большие перспективы развития в образовании, так как способствует формированию качеств и компетенций, необходимых ребенку для будущей успешной адаптации к условиям современной экономики, где все больше становятся востребованными креативные мультифункциональные специалисты.

Детская мультипликация, как уникальный вид творчества делает возможным:

Сохранение детской непосредственной креативности и формирование на ее основе истинных творческих способностей и талантов;

Формирование критического мышления;

Развитие эмоционального интеллекта;

Приобретение интегративных компетенций через освоение различных видов творческой активности: художественного, литературного, технического творчества, IT технологий.

Опыт создания собственных творческих продуктов, в том числе через участие в проектной деятельности;

Включение технологий мультипликационной деятельности в образовательный процесс сегодня становится возможным благодаря созданию специализированного оборудования и технологий, созданных специально для детей дошкольного и младшего школьного возраста.

1.3. Особенности анимационной деятельности в дошкольном возрасте

Программа анимационной деятельности для детей дошкольного возраста ориентирована на потребность в игровой деятельности и опирается на характерные виды творческой и познавательной активности. Это, прежде всего, рисование, лепка, аппликация, конструирование. А также создание историй с помощью сюжетных картинок, знакомство с различными эмоциональными состояниями.

Мультипликация по своей сути очень близка детскому миру, потому что в мультипликации всегда есть место игре, полету детской фантазии и абсолютно нет ничего невозможного. Для этого возраста характерно

восприятие окружающего мира в единстве познавательной и эмоциональной сферы. Дети стремятся все одушевить, оживить буквально все окружающее. Это качество соответствует сути самой анимационной деятельности, подкрепляя естественный, природный интерес ребенка.

Познавая явления окружающего мира, многие из которых видят впервые, дети дошкольного возраста выражают это очень эмоционально и ярко. Это явление получило название непосредственной детской креативности. Впоследствии эту способность смотреть на вещи как бы впервые, сохраняют лишь немногие люди, которые становятся изобретателями, учеными, художниками. В основном, она не востребована и теряется в период младшей школы, где в обучении используются левополушарные методики, использующие логику. Поддерживая и сохраняя природную детскую непосредственность, в дошкольном, мы имеем возможность сформировать на ее основе истинные способности и таланты ребенка, а также способность к креативному мышлению.

Способность познавать мир через органы чувств и обостренность эмоционального отклика на все, с чем ребенок соприкасается, являются ведущими факторами познавательного развития в дошкольном возрасте. Именно насыщенность сенсорного развития определяет формирование представлений ребенка о мире, которые они начинают активно выражать с помощью цвета, формы, движения, звука, ритма и т.д. Детская мультипликация включает в себя огромное количество различных видов творческой деятельности, которое может варьироваться в зависимости от интересов ребенка.

Важнейшим инструментом в познании мира для ребенка является игра. Перевоплощаясь, оживляя своих героев, наделяя их определенными качествами, ребенок проигрывает новые модели окружающей действительности, учится понимать и оценивать ее, устанавливает с ней многочисленные связи, строит взаимоотношения между персонажами, что очень важно для дальнейшей жизни. Можно сказать, что детская мультипликация способствует эмоциональному развитию ребенка, учит осознавать свои эмоциональные состояния, распознавать эмоции других, передавать их с помощью героев.

Технологии предусматривают освоение процессов создания объектов для анимационной деятельности из различных доступных для этого возраста развивающих материалов: пластилина или пластичной массы, картона, цветной бумаги, LEGO конструктора, сыпучих материалов. Все это используется в предметной анимации. Все виды деятельности встраиваются в имеющиеся в дошкольном образовании технологии.

На таких занятиях ребенок осваивает процесс «оживления» персонажей, возможности и способы их передвижения по сцене, а также пространственные отношения объектов в пространстве сцены. Сюжетные картинки, к известным детям произведениям служат примером, помогающим освоить сложные для этого возраста технологии создания сценария истории. Использование элементарные схемы-рисунки, которые применяются в

мультипликации для обозначения сюжетной линии и последовательности событий, позволяют на доступном уровне освоить процесс создания сценария мультфильма. Детям интересно создание мультфильмов по сказкам, произведениям детских поэтов, собственным сюжетам. На первое место в детском анимационном творчестве выходит создание образов героев и игра с ними с помощью технологий мультипликации. Использование в анимационной деятельности кукол, созданных в традициях народных промыслов, позволяет в процессе создания мультфильма познакомиться с культурой народов России.

Основное направление программы – создание короткометражных мультфильмов методом покадровой съёмки с применением цифровых технологий в различных техниках (пластилиновая, бумажная перекладка, объёмная анимация и другие). Поскольку мультипликация находится на стыке таких видов искусства, как кинематограф, изобразительное искусство и музыка, то и данная программа включает разнообразные виды деятельности: рисование, литературное творчество, лепку, аппликацию, съёмку, озвучку мультфильмов. На занятиях юные мультипликаторы познают секреты производства рисованных, пластилиновых, кукольных мультфильмов, а также узнают о том, как придумываются и оживают любимые персонажи, кто наделяет их голосом и характером. Учатся работать с микрофоном. Участвуют в съёмке мультфильма в качестве оператора.

Занятия по программе знакомят детей с профессиями художника, режиссера, сценариста, оператора, художника-мультипликатора и др. и дают возможность на занятиях, попробовать себя в разных ролях.

1.4. Цели и задачи программы

Цели программы:

Создание условий для формирования у детей дошкольного возраста творческих и интеллектуальных способностей через просмотр, проигрывание и создание аудио-визуальных произведений экранного искусства (мультипликаций).

Формирование познавательного интереса и мотивации к художественным, техническим и социальным видам творчества.

Задачи программы:

Обучающие задачи:

познакомить дошкольников с основными видами мультипликации, уметь различать рисованную, пластилиновую и кукольную виды анимации;

познакомить с основными этапами, с технологическим процессом создания мультфильма;

научить выстраивать сюжетную линию мультфильма с помощью сюжетных картинок к сказкам, стихотворным произведениям;

научить придумывать короткие сюжеты для создания мультипликационных зарисовок;

освоить различные виды анимационной деятельности с использованием разнообразных приемов и различных художественных материалов;

освоить работу с микрофоном и озвучивать мультфильмы;

Воспитывающие задачи:

создавать условия для воспитания трудолюбия, самостоятельности, инициативности, настойчивости, умения контролировать свои действия;
воспитывать эстетический вкус дошкольников;
воспитывать культуру зрительского восприятия;
способствовать созданию коллектива, который становится развивающей обогащающей средой, где каждый – личность, а все вместе – участники детских творческих проектов.

повышать культурный уровень, формировать познавательные интересы;

Развивающие задачи:

способствовать развитию интеллекта и интегративных творческих способностей детей;

развивать интерес к лучшим образцам мультипликации и желание к самостоятельному творчеству;

развивать художественные навыки и умения;

развивать художественно-эстетический вкус, фантазию, изобретательность, чувства композиции, цвета, формы, логическое мышление и пространственное воображение;

развивать эмоциональный интеллект благодаря просмотру известных детских мультфильмов и проигрыванию эмоциональных состояний героев;

создавать условия для раскрытия личностного потенциала каждого ребенка;

создавать творческую атмосферу для развития любознательности.

1.5. Ожидаемые результаты и способы проверки результативности

Результатом каждого занятия является определенная творческая работа ребенка. Задачи программы предполагают развитие различных видов творческой активности, что соответствует возрастным психологическим особенностям дошкольников 6 лет. А также предполагает создание творческих проектов – мультипликационных этюдов от задумки до реализации. Педагог создает условия для того, чтобы развить эти компетенции их в каждом ребенке, заинтересовать каждым видом творческой активности и процессом создания мультфильма в целом, побудить к творчеству, создать атмосферу радости, удовольствия, доброжелательности и уважения к труду.

В результате освоения программы дети получают определенные умения и навыки и к концу года:

Знакомы с основными видами мультипликации, умеют различать рисованную, пластилиновую и кукольную виды анимации;

Создают под руководством взрослого персонажей из пластилина, бумаги, других материалов;

Создают под руководством взрослого фоны и декорации для мультфильма;

Придумывают короткие сюжеты, используют рисунки-схемы для обозначения сюжетной линии;

Умеют создавать элементарные виды движений и преобразования анимируемых объектов в пространстве анимационного стола;

Участвуют в звукозаписи своего голоса под руководством взрослого, умеют создавать интонационную выразительность образа, имеют представление о необходимом для этого оборудовании, правилах записи в специальных компьютерных программах.

Создают под руководством педагога короткие мультипликационные этюды, продолжительностью 1-3 минуты.

у детей должны быть развиты:

интерес к занятиям и созданию произведений анимационного творчества;

интерес к лучшим образцам мультипликации и желание к самостоятельному творчеству;

элементарные художественные навыки и умения;

умение различать и проигрывать различные эмоциональные состояния персонажей;

Педагог использует следующие *методы отслеживания результативности:*

педагогическое наблюдение;

педагогический анализ результатов выполнения упражнений, и овладения навыками различными видами творческой активности, активности обучающихся на занятиях.

1.6. Формы подведения итогов реализации программы

Насколько хорошо ребенок овладел материалом видно в ходе занятия и выполнения творческого проекта. По окончании каждого творческого проекта, результатом становится создание мультипликационного этюда. На открытом занятии, где могут присутствовать родители, дети вместе смотрят созданный ими мультфильм, подводят итоги, обсуждают результаты.

Программа предполагает организацию Выставки творческих работ (персонажей и декораций, созданных детьми) по итогам учебного года и участие в тематических мероприятиях, на которых происходит демонстрация творческих детских проектов.

Созданные мультфильмы могут становиться участниками различных конкурсов в области детского творчества.

II. СОДЕРЖАТЕЛЬНЫЙ РАЗДЕЛ

2.1. Перспективное планирование образовательной деятельности детской анимационной развивающей студии «МультЗайка» на 2023 – 2024 учебный год

Месяц	Тема	Программное содержание
Общая тема		
Кол-во занятий		

Сентябрь Общая тема: «За кулисами мультфильма» (4)	Что такое мультфильм?	Что такое мультфильм? -знакомство с мультстудией; Инструктаж по технике безопасности. Знакомство с видами анимации.
	Парад мультпрофессий.	Ознакомление с профессиями, отвечающими за мультипликацию.
	Я художник.	Рисование героев на придуманный сюжет. Д/И «Создай сказку».
	Обратная сторона экрана	Знакомство детей с различными анимационными техниками; Знакомство с материалами, из которых можно изготовить мультфильм.
Октябрь Общая тема: «Сказочная история» (6)	Что такое мультфильм?	1. Формирование у детей адекватного представления о мультфильмах. 2. Формирование представлений о предстоящей деятельности
	Как оживить картинку.	1. Формирование у детей представления о процессе создания мультфильма. 2. Формирование мотивации к дальнейшей деятельности.
	Шаг за шагом.	1. Развитие познавательной активности, абстрактно-логического и наглядно-образного мышления. 2. Развитие воображения и креативности.
	Персонаж - кто это?	1. Развитие воображения. 2. Развитие творческой активности.
Ноябрь	Сюжет. Сказочная история	1. Развитие логического мышления. 2. Развитие связной речи.
	Сюжет. Сказочная история	Продолжать знакомить с особенностями использования сказок для создания анимационных фильмов.
	Построим волшебный мир.	1. Развитие пространственного восприятия. 2. Развитие воображения. 3. Развитие познавательной активности.
Общая тема: «Сочиняем мультфильм» (6)	Декорации, знакомимся с вами!	а. 1. Познакомить процессом изготовления декораций. б. 2. Рисование фона для будущего мультфильма.
	Декорации, знакомимся с вами!	с. 1. Учиться выполнять фон и декорации, используя бросовый материал. д. 2. Развивать воображение, фантазию.
	Создаем мультфильм вместе	1. Создание сюжета для мультфильма, зарисовка этапов.
	Декабрь	Камера -

Январь	мотор!	технических средствах, использующихся для создания мультфильма, и правил безопасности работы с ними. 2. Развитие воображения, абстрактно-логического, наглядно-образного мышления. 3.Формирование у детей интереса к деятельности.
	Говорим и показываем!	1. Формирование навыков съемки мультфильма. 2. Развитие речи.
Общая тема: «Рисуем сказку. Перекладная анимация» (6)	Фильм, фильм, фильм!	1. Повышение самооценки. 2. Формирование мотивации к дальнейшей деятельности путем ее одобрения. 3. Оценка усвоения знаний детей по пройденному материалу.
	Я художник-аниматор!	Покадровая съемка, обработка фото.
	Я художник-аниматор!	1.Учиться обрабатывать фото в программе Movavi фото.
	Звукорежиссер вперед!	Озвучивание мультфильма, работа над музыкальным сопровождением. Речевая разминка, Д/И «Эхо» При помощи звукоподражательных игр узнают о многообразии звуков.
	Звукорежиссер вперед!	1.Учиться обрабатывать звук в программе Movavi аудио совместно с педагогом.
	Звукорежиссер вперед!	Учиться крепить и откреплять звуковую дорожку совместно с педагогом.
Общая тема: «Речь. Эмоции» (8)	Наши эмоции. От улыбки станет всем светлей	1. Развитие эмоциональной сферы. 2. Формирование адекватного представления об эмоциональных состояниях людей. 3. Повышение эмоционального фона.
	Наши эмоции.	Д/И «Угадай эмоцию героя». Просмотр мультфильмом.
Март	Каким Я бываю?	Игры на эмоциональную окраску.
	Каким Я бываю?	Учиться описывать эмоции друга, угадывать их.
	Мы рисуем эмоции.	Учится описать словами эмоцию, изобразить ее на мультстанке.
	Мы рисуем эмоции.	Д/И на мультстанке и подключенным ноутбуком.
	Мы рисуем эмоции.	Рисование на бумаге своих эмоций или придуманного героя со своей историей.

Апрель	Мультфильм	Просмотр мультипликационного фильма «Крошка Енот». Формировать умение делать анализ просмотренного произведения. Отмечать эмоциональную окраску.
Общая тема: «Песочная анимация» (10)	Песочная анимация.	1.Развивать умение придумывать сюжет.
	Песочная анимация.	2.Знакомство с техникой рисования супущими материалами.
	Песочная анимация.	Развивать умение использовать световой стол для передачи настроения рисунка.
	Песочная анимация.	Рисование на манной крупе. Учиться выполнять рисунок по выровненной поерхности.
	Песочный истории	Развивать умение совместно сочинять этюд в для песочной анимации.
	Песочный истории	Д/И «Нарисуй свое настроение».
	Песочный истории	Придумывания истории для рисование сыпучими материалами. Учиться четко формировать свою мысль.
	Кофейные тайны	Рисование молотым кофе-насыпная техника. Учиться выполнять рисунок по световой поверхности.
	Кофейные тайны	Рисование молотым кофе. Учиться выполнять рисунок по выровненной поверхности.
	Песочный истории	Рисование с музыкальным сопровождением.
Общая тема: «Пластилинова я анимация» (11)	Пластилинова я анимация.	Творческая мастерская по созданию сказки своими руками. Формировать умение работать с пластилином для создания мультгероев.
	Пластилинова я анимация.	Творческая мастерская по созданию сказки своими руками. Формировать умение работать с пластилином для создания мультгероев.
	Готовим героев.	Рисование кортонной основы для лепки героев.
	Лепка героев.	Учиться создавать героев (детали и части) в технике пластилинография.
	Лепка героев.	Учиться создавать героев (детали и части) в технике пластилинография.
	Съемка героев в движении.	Работа с программой для осуществления покадровой съемки AnimaShooter.
	Съемка героев в движении.	Работа с программой для осуществления покадровой съемки AnimaShooter.
	Съемка героев в движении.	Работа с программой для осуществления покадровой съемки AnimaShooter.
	Готовим свой	Подборка музыки, озвучка.

	мультфильм.	
	Готовим свой мультфильм.	Монтаж в программе Movavi видео.
	Готовим свой мультфильм.	Просмотр готового мультфильма. Развивать умение анализировать свою работу, рисовать свое настроение, полученные эмоций от увиденного.
Общая тема: «Видеокнига» (10)	Подготовка видео ролика по теме космос.	Выполнение рисунков для видеоряда по теме космос.
	Подготовка видео ролика по теме космос.	Выполнение рисунков для видеоряда по теме космос.
	Работа над мультфильмом.	Озвучивание своих героев с помощью педагога. Работа над аудиозаписью в программе Movavi.
	Работа над мультфильмом.	Озвучивание своих героев с помощью педагога. Работа над аудиозаписью в программе Movavi аудио. Учиться использовать интонационную окраску голоса для передачи замысла.
	Нарисуем сами!	Учиться работать с новым видом видеосъемки-видео книга. Подготовка иллюстраций для видео книги.
	Нарисуем сами!	Подготовка иллюстраций для видео книги, программе Movavi совместно с педагогом.
	Создаем свою мы книгу!	Монтаж в программе Movavi .
	Создаем свою мы книгу!	Озвучка видео книги.
	Создаем свою мы книгу!	Завершение работы над созданием видеокниги.
	Мультфильм!	Просмотр готового мультфильма, выполненного в формате видеокниги. Развивать умение анализировать свою работу, рисовать свое настроение, полученные эмоций от увиденного.
Май	История на бумаге.	Беседа о технике перекладки. Развивать умение сочинять совместные истории для будущих мультфильмов. Выбор главного героя, антигероя.
Общая тема: «Плоскостная анимация» (12)	История на бумаге.	Знакомство с техникой бумажной перекладки. Развивать умение сочинять совместные истории для будущих мультфильмов. Выбор главного героя, антигероя.
	Сценарный план	Учиться составлять сценарный план.

Сценарный план	Учиться составлять сценарный план.
Сценарный план	Совместная работа с педагогом над сценарным планом.
Кадрирование	Раскадровка. Подбор освещения, компоновка кадра.
Кадрирование	Раскадровка. Подбор освещения, компоновка кадра.
Кадрирование	Развивать умение выделять характерные особенности главных персонажей.
Как герои двигаются?	Развивать умение выделять характерные особенности главных персонажей.
Изготовление подвижных фигурок из картона	Развивать умение выделять характерные особенности главных персонажей.
Мультфильм	Монтаж в программе Movavi .
Мультфильм	Монтаж в программе Movavi, Озвучка. Развивать умение красиво, с интонационной окраской озвучивать героев и сюжет мультфильма.
Мы вместе! Подведение итогов работы.	Просмотр готовых мультфильмов собственного производства. Совместное обсуждение.

2.3. Основные формы взаимодействия с семьями воспитанников

Необходимое условие реализации программы - *работа с родителями.*

Родители воспитанников являются полноправными участниками образовательного процесса. Допускается участие родителей в занятии, и предусматривается совместная работа детей и родителей, в том числе дома.

Формы работы с родителями:

- Мониторинг изучения запроса родителей (законных представителей) образования детей в детской анимационной студии «МультЗайка»;
- Информирование родителей о ходе образовательного процесса: индивидуальные консультации, родительские собрания, беседы;
- Создание памяток, буклетов, листовок, выставок;
- Проведение консультаций, мастер – классов

III. ОРГАНИЗАЦИОННЫЙ РАЗДЕЛ

3.1. Формы и режим занятий

Форма занятий групповая. Занятия проходят в группах по 6 человек.

При определении режима занятий учтены санитарно-эпидемиологические требования к учреждениям дополнительного образования детей СанПиН 2.4.4.3172-14 и нормы и правила СанПиН 2.4.1.3049-13 "Санитарно - эпидемиологические требования к устройству, содержанию и организации режима работы дошкольных образовательных организаций". Продолжительность непрерывной непосредственно образовательной деятельности не превышает для детей от 5 до 7 лет 25 минут.

Программа рассчитана на год обучения и реализуется с детьми 5-6 лет в период с середины сентября по май (36 учебных недель):

Продолжительность занятия - 25 минут.

Структура занятия:

Занятия проходят в игровой форме, задача педагога – стимулирование творческой активности детей на занятиях, обеспечение смены видов деятельности. В данной программе нет жесткой структуры занятий. Педагог использует те или иные упражнения в зависимости от этапов создания мультфильма. Педагог чередует подвижные или игровые виды деятельности и виды деятельности, требующие сосредоточения. Например, просмотр фрагмента мультфильма, обсуждение, создание персонажей к задуманному ранее мультфильму. Таким образом, на каждом занятии виды деятельности детей несколько раз меняются, что позволяет избежать переутомления и способствует удержанию внимания.

Возможно деление детей на подгруппы, во время занятия половина детей выполняет съемку мультфильма, остальные готовят персонажей к съемке.

Организационный момент

Педагог готовит необходимые для работы материалы для каждого ребенка.

Дети рассаживаются на свои рабочие места.

Приветствие.

Обсуждение с детьми темы, определение групповых и индивидуальных задач на занятии.

Просмотр фрагмента мультфильма, обсуждение, игра или упражнение.

Творческая работа по созданию персонажей мультфильма. Дети делают свои работы на основе рассказа-показа и обсуждения. Педагог помогает тем, кому необходима помощь.

Просмотр работ, подведение итогов; педагог обращает внимание детей на то, что получилось хорошо в каждой работе.

Дети приводят в порядок свое рабочее место.

В процессе реализации программы используются разнообразные формы занятий:

□ рассказ педагога, сопровождаемый наглядным показом, интерактивное обсуждение с детьми, просмотр фрагмента мультфильма, дидактические игры помогающие освоить материал, совместная работа;

□ развивающие игры и упражнения.

3.2. Материально-техническое обеспечение программы.

Требования к помещению и оборудованию для мультстудии:

- Помещение должно иметь возможность затемнения от прямых солнечных лучей.

- Столы.

Создание мультфильмов происходит при помощи специализированного оборудования для анимационной деятельности:

- Мультстол с фото-видео-камерой для перекладки.

- Компьютер.

При создании мультфильмов используется специализированное программное обеспечение для анимационной деятельности. Программа для осуществления покадровой съемки AnimaShooter, и программа для монтажа аудио- и видео- материалов Movavi.

- Бумага А4 и А3, картон, цветная бумага, хромакей.

- Краски гуашь, кисти №8 и №5, тряпочки и губки.

- Стаканы-непроливайки для воды, палитры для красок.

- Клей ПВА, жесткие кисти для клея.

- Пластилин 18 цветов, стеки.

- Цветные карандаши, толстые фломастеры.

- Масляная пастель 18 цветов.

- Набор ткани различной текстуры.

- Природные материалы.

Выполнение всех этих условий способствует созданию функционального комфорта обучения, а значит и успешности каждого ребенка в освоении программы «Детской анимационной развивающей студии».

3.3. Методическое обеспечение программы.

1. Красный Ю.Е., Курдюкова Л.И. Мультфильм руками детей. – М.: Просвещение, 1990.

2. Пунько Н. Дунаевская О. «Секреты детской мультипликации: перекладка», М., Линка-пресс, 2017 г.